

# Boule

## Inledning

Vad gäller reglernas fullständiga lydelse hänvisas till det kompletta regelhäfte som kan beställas från Svenska Bouleförbundet. Även om boule inte innebär stora kroppsliga belastningar kan det vara klokt att värma upp före spelstart. Uppvärmad och ”inkastad” är du eller laget bättre förberedd när spelet startar.

## § 1 Underlag

Boule kan spelas på de flesta hårda underlag. Bäst är en hård sand- eller grusplan. Om arrangören inte har tillgång till speciella bouleplaner är det vanligt att spela på mindre bollplaner med grusunderlag eller grusade parkvägar, P-platser etc.

## § 2 Spelplanen

Spelplanen bör vara minst 2 x 12 meter, gärna större. Vid tävlingsspel med markerade banor mäter varje bana 4 x 15 meter. Vid spel på större grusplaner ökar möjligheten att spela på flexibla banmätt.

## § 3 Singel, dubbel, trippel

En match spelas mellan två enskilda spelare (singel) eller mellan två lag bestående av vardera två eller tre spelare (dubbel eller trippel).

## § 4 Klotet och lillen

I singel och dubbel har varje spelare tre klot och i trippel har varje spelare två klot. Totalt 6 klot per lag. Godkända tävlingsklot är av metall och mäter 70,5–80,0 mm i diameter och väger 650–800 gram. I handeln finns såväl förkromade som matta klot. På klot med förkromad yta finns viss risk för att rivskador kan uppstå i kasthanden (s.k. grader).

Målkulan – lillen – är av trä och mäter 25–35 mm i diameter. Lillen kan vara naturfärgad, röd, gul eller orangefärgad.



## § 5 Spelstart

Startande lag väljs genom lottning. En spelare i startande lag väljer utspelsplats, markerar denna genom att rita upp en cirkel med en diameter (35–50 cm) på marken. Stående i cirkeln kastar den startande ut lillen.

## § 6 Utkast och hinder

Lillen måste hamna minst 6 och högst 10 meter från startringen och minst 1 meter från ett hinder. Ett hinder kan vara en vägg, ett träd eller en parkbänk. Däremot är grenar, löv o.d. inga hinder och får ej heller tas bort från spelplanen sedan lillen kastats och stannat upp.

Hamnar lillen närmare än 6 meter, längre bort än 10 meter eller för nära ett hinder (1 m) görs utkastet om. Efter tre misslyckade försök är det motståndarens tur att kasta ut lillen.

## § 7 Spelet

En spelare i det startande laget (inte nödvändigtvis den som kastat ut lillen) ställer sig med båda fötterna i ringen och kastar ett av sina klot så nära lillen som möjligt. Därefter går en spelare ur motståndarlaget in i ringen och försöker placera, ”lägga”, ett klot närmare lillen, alternativt krocka bort, ”skjuta”, motståndarens klot. Det klot som därefter ligger närmast lillen leder. I singel går spelet till på motsvarande sätt. Den spelare som startar kastar ut lillen och därefter sitt första klot. Därefter är det motståndarens tur att kasta sitt första klot. Den som ligger närmast lillen leder.

## § 8 Spelordningen

När spelet är igång är det alltid icke ledande lagets tur att spela, ända tills det med minst ett klot hamnar närmare lillen än motståndarlagets bästa klot. På så sätt kan spelordningen växla tills samtliga klot har kastats och en spelomgång är genomförd. I singelspel är spelordningen densamma som i lagspel.

## § 9 Poäng

Det klot som efter spelomgången ligger närmast lillen ger 1 poäng. Har samma spelare eller lag ytterligare ett eller flera klot närmare lillen än motståndarens eller motståndarlagets bästa klot, ger varje sådant klot 1 poäng. Det är alltså endast ett av lagen som kan vinna poäng i varje spelomgång och maximal utdelning är lika med antalet klot i laget (6 poäng i dubbel och trippel). I individuellt spel är antalet klot per spelare 3 st. och maxpoäng 3 per spelomgång. Spelare i lag eller individuellt som vunnit en spelomgång startar nästa omgång genom att göra en ny ring på lämplig plats och därefter kastar ut lillen på nytt.

## § 10 Vinnare

Först till 13 poäng vinner matchen och det räcker med att vinna med en poäng. Resultatet kan således bli 13–12. Som regel spelas i bäst av tre set, men om möjlighet finns kan spel i bäst av fem set förekomma.

## § 11 Skiljempoäng

Om under en spelomgång de två bästa kloten, ett från vardera lagen, ligger på exakt samma avstånd från lillen, gäller följande:

- Om inget klot återstår att spela blir omgången oavgjord och lillen tillfaller det lag som vann föregående spelomgång.
- Om endast ett lag har klot kvar spelas dessa.
- Om bägge lagen har klot kvar, skall det lag som spelade det senaste klotet spela igen, därefter spelar motståndarlaget också vidare tills ett av lagen tar poäng.

I singelspel tillämpas samma regel för att skilja spelare åt när båda spelarnas klot ligger på exakt lika avstånd från lillen.

